

Номинация «Юниоры»

1. Общие положения.

- 1.1. Номинация «Юниоры» (далее Номинация) является частью открытого робототехнического фестиваля «RoboSense».
- 1.2. Номинация — это соревнования по сборке моделей в соответствии с инструкциями и творческому моделированию.
- 1.3. Подавая заявку и принимая участие в Номинации, гости и участники, тем самым, соглашаются с регламентом Фестиваля и настоящим регламентом и обязуются им следовать.
- 1.4. Номинация будет проводиться 2 и 3 апреля 2024 года. Точное время и место проведения Номинации будет опубликовано на официальном сайте Фестиваля до 1 апреля 2024 г.

2. Цель и задачи.

2.1. Номинация проводится с целью приобщения детей дошкольного возраста к техническому творчеству; формирования сообщества педагогов и детей, занимающихся инновационной деятельностью.

2.2. Задачи Номинации:

- 2.1.1. Развитие творческого потенциала детей дошкольного возраста.
- 2.1.2. Формирование новых знаний, умений и компетенций в области технического творчества.
- 2.1.3. Воспитание творческого отношения к выполняемой работе, умения работать в команде.

3. Участники Номинации.

- 3.1. В Номинации принимают участие команды МДОУ городского округа Электросталь, рекомендованные МУ ДПО «Методический центр». Возраст участников: 5-8 лет.
- 3.2. Команда состоит из 5 человек в составе: 4 воспитанника и 1 руководитель.
- 3.3. Руководителем команды может быть любой гражданин не моложе 18 лет, который несет ответственность за участников команды (штатный работник муниципального дошкольного образовательного учреждения, родитель/законный представитель).
- 3.4. Представитель команды должен подать заявку на участие не позднее срока, установленного положением о Фестивале.
- 3.5. Участники одной команды не могут быть одновременно участниками другой команды в других номинациях.

4. Предмет Номинации.

- 4.1. I этап – соревнования по сборке моделей в соответствии с инструкциями, выданными организаторами. Время на проведение этапа - 20 минут.
- 4.2. II этап – творческое моделирование по заданной теме. Время на проведение этапа – 20 минут.
- 4.3. Команды используют оборудование, предоставленное организаторами.
- 4.4. Организаторы конкурса предоставляют помещение, оборудованное рабочими поверхностями и конкурсный материал.
- 4.5. К участию в соревнованиях допускаются команды, имеющие опыт работы с любыми конструкторами LEGO и ФАНКЛАСТИК.

5. Обязательства и права Наставника.

- 5.1. Работу выполняют дети. Это их возможность учиться и творчески расти. Дети в команде занимаются решением проблем и конструированием. Наставник может помочь детям найти ответы на вопросы, но не может дать готовых ответов или принимать решения за них.
- 5.2. После объявления задания Наставнику будет дано 3 минуты на общение с командой, после чего он должен будет покинуть рабочую зону, а участники команды начинают самостоятельно выполнять работу.
- 5.3. Наставник несёт ответственность за интерпретацию и объяснение всех инструкций и правил участникам команды и родителям.

6. Критерии определения победителя.

- 6.1. По итогам I этапа выстраивается рейтинговая таблица по количеству набранных баллов и времени выполнения работы.
- 6.2. По итогам II этапа выстраивается рейтинговая таблица, в которой учитывается количество баллов, набранных за творческое задание.
- 6.3. Победитель и призёры определяются по суммарному рейтингу двух этапов.

7. По итогам соревнований присуждаются 3 места.